

IT-Sicherheits-Fallstudie zur Firma Gametainment

IT-Sicherheit in Netzwerken (Winter 2008)

Julia Stoll



Inhaltsverzeichnis

<u>ERSTELLUNG EINES IT-SICHERHEITSKONZEPTION MIT SPEZIFIKATION EINES SICHEREN IT-SYSTEMS FÜR DIE FIRMA GAMETAINTMENT GMBH</u>	3
IHRE AUSGANGSSITUATION	3
IHRE AUFGABE	3
IHR ZIEL	3
<u>DER FALL – DIE FIRMA GAMETAINTMENT</u>	4
PERSONEN UND AUFGABEN	4
BISHERIGE INFORMATIONEN ZUR TECHNISCHEN AUSSTATTUNG	4
NUTZUNG DER BÜRORÄUME	4
NEUE KUNDENWÜNSCHE	5
<u>DURCHFÜHRUNG – HERANGEHENSWEISE AN EIN IT-SICHERHEITSKONZEPTS</u>	6
ANALYSE (TEIL 1: IST-ZUSTAND)	6
ANALYSE (TEIL 2 – BSI IT-GRUNDSCHUTZ)	6
ANALYSE (TEIL 3 – FRAGEN UND ANTWORTEN)	7
DESIGN (IT-GRUNDSCHUTZ VORGEHENSWEISE)	7
RISIKOANALYSE	8
ANGEBOT (ANSTATT IMPLENENTIERUNG)	8
<u>ERGEBNIS – EMPFEHLUNGSSCHREIBEN</u>	9
<u>SPEZIELLE ANFORDERUNGEN AN DIE GRUPPENARBEIT</u>	9
<u>ABGABE</u>	10

Erstellung eines IT-Sicherheitskonzeption mit Spezifikation eines sicheren IT-Systems für die Firma Gametainment GmbH

Ihre Ausgangssituation

Nehmen Sie an, dass Sie mit ein oder zwei Kollegen als Berater in die junge aufstrebende Startup-Unternehmen Gametainment GmbH gerufen werden, um ein sicheres Netzwerk zu spezifizieren (mit der Möglichkeit es auch zu realisieren). Gametainment ist eine Firma, die sich auf die Entwicklung von Computerspielen spezialisiert hat, die auf mobilen Endgeräten, wie Mobilfunktelefone oder auch Handheld-Computern, gespielt werden können. Die Kunden können die Spiele-Software über das Internet auf Ihre mobilen Endgeräte herunterladen und zahlen die Software per Telefonrechnung oder Kreditkarte bei einer der großen bekannten Kreditkartengesellschaften.

Ihre Aufgabe

Sie müssen den IST-Zustand des internen IT-Netzwerks als auch die Verbindung zum Internet, insbesondere der WebSite zum Herunterladen und Zahlen der Spiele-Software, und die Arbeitabläufe bzgl. IT-Sicherheitsfragen evaluieren und schließlich einen SOLL-Zustand ermitteln, um eine sichere interne Arbeitsumgebung, einen sicheren Download als auch einen sicheren Zahlungsverkehr zu gewährleisten. Der SOLL-Zustand muss in einer IT-Sicherheitskonzeption münden. Eine solche IT-Sicherheitskonzeption umfasst mehrere Einzelteile, wie z.B. eine neue Netzwerk-System-Architektur, ein Rollen- und Aufgabenplan für die einzelnen Mitarbeiter in der Firma, eine begründete Liste zu installierender und zu wartender Software im Netz und damit einen Wartungsplan, aber auch Richtlinien zum Umgang der Kollegen untereinander im Arbeitsumfeld eines solchen Netzwerks. In der folgenden Teilaufgaben werden Sie einen solchen IT-Sicherheitsplan mit passender Spezifikation für einen gegebenen Fall der kleinen Firma Gametainment GmbH erarbeiten.

Ihr Ziel

Ziel ist es in Form eines Empfehlungsschreibens eine IT-Sicherheitskonzeption mit Spezifikation eines informations- und datensicheren IT-Systems für eine kleine Spielesoftware-Entwicklungsfirma Gametainment GmbH zu liefern. Die Spezifikation muss so gestaltet sein, dass nach deren Implementierung eine Erstzertifizierung des Netzwerkes der Firma möglich wird (ISO-27001-Zertifizierung). Als Zertifizierungsrichtlinie ist das IT-Grundschutz-Handbuch des Bundesministerium für Sicherheit (BSI) heranzuziehen. Wesentliche Informationen zum BSI-Grundschutz finden Sie beginnend auf der Startseite <http://www.bsi.bund.de/gshb/>

Der Fall – die Firma Gametainment

Die Firma Gametainment GmbH entwickelt Spiele für mobile Endgeräte, insbesondere Mobilfunktelefone. Natürlich gibt es hier auch schon einen größeren Markt und mehrere Anbieter, unter denen Konkurrenz herrscht. Damit ist das Interesse der Konkurrenten groß, schon bevor Spiele auf dem Markt vertrieben werden, zu erfahren, welche neuen Spieleideen die anderen realisieren. Fremde Angreifer auf das IT-System gehören zum Alltag und auch firmenintern ist der Verdacht aufgekommen, dass manche Mitarbeiter sich Etwas extra verdienen wollen, indem sie Informationen zu den aktuellen Entwicklungen an Dritte weitergeben.

Personen und Aufgaben

In der Firma sind folgende Personen beschäftigt:

- *Herr Schmidt*, der Geschäftsführer und Gründer der Firma ist;
- *Frau Müller*, die den Vertrieb, Marktanalyse und das Marketing der Spiele zuständig ist;
- *Frau Schulze*, die das Sekretariat betreibt und damit die Firmenkontakte nach außen pflegt, ggf. auch mal eine Rechnung schreibt, Arbeitstreffen plant und Räume organisiert und damit kurz, der gute Geist des Hauses ist;
- *Herr Meyer*, der eine graphische Designer Ausbildung hat und die graphischen Oberflächen der Spiele unter Verwendung von graphischen SW-Werkzeugen entwirft;
- *Herr Neumann*, *Frau Huber* und *Herr Köhler* sind Software-Engineers, die für die technische Entwicklung über Analyse, Design, Realisierung, Tests und technischer Dokumentation für die Softwareentwicklung der mobilen Spiel-Anwendungen zuständig sind und
- *Herr Hartmann* hat bisher die System-Administration übernommen.

Bisherige Informationen zur technischen Ausstattung

Über die technische Ausstattung und Computerkenntnisse der Einzelnen bei der Firma Gametainment GmbH konnten Sie bereits erfahren, dass jede/r einen (Arbeits-)Rechner (Standgerät) hat. Diese Rechner sind ein bis fünf Jahre alt. Zusätzlich besitzen Herr Schmidt für die Arbeit beim Kunden und Herr Meyer einen Laptop für die Arbeit von zuhause. Der Laptop von Herrn Schmidt ist drei Jahre alt. Herr Meyer hat seinen mobilen Computer gerade erst bekommen. Herr Müller und Frau Schulze sind technisch weniger ausgebildet; sie alle sind eher Anwender von Computersystemen und -programmen. Herr Hartmann kann ein peer-to-peer Netzwerk installieren und warten. Er hat für die Anbindung an das Internet einen Internet-Provider beauftragt. Mittels dieses Internet-Providers ist kein sicherer Zahlungsverkehr über Kreditkarte möglich, auch wenn eine Telefonrechnung über https adressiert werden kann. Um Druckkosten zu reduzieren, gibt es einen Netzwerkdrucker, der von allen gemeinsam genutzt wird. Die Nutzung dieses Druckers wird über Freigaben auf dem Sekretariatsrechner geregelt. Im peer-to-peer Netzwerk ist kein Server installiert, der für die Aktualisierung von Anti-Viren und/oder SpyWare und/oder Spam sorgt. Bisher werden die Lizenzen der Antiviren-Software von jedem einzelnen auf dem jeweiligen Rechner installiert, verwaltet und gewartet.

Nutzung der Büroräume

Die Firma Gametainment GmbH ist aus Kostengründen in einem Bürogebäude mit anderen Startup-Firmen untergebracht, wobei diesen den verschiedensten

Industriezweigen und nicht nur IT-Betrieben zu zuordnen sind. Die Firmen haben keine gemeinsamen Interessen, außer dass es ein spezielles Übereinkommen mit dem Friseurbetrieb gibt. Wie bereits beschrieben, ist ein peer-to-peer Netzwerk bereits implementiert, wobei an dieses peer-to-peer Netzwerk noch ein Rechner eines Friseurbetriebs angebunden ist. Der Friseurbetrieb möchte seinen wartenden Kunden, um die Wartezeit kurzweiliger zu gestalten, die Möglichkeit bieten ins Internet zu gehen. Die Verbindung zum peer-to-peer Netzwerk und dem gemeinsamen Internet Provider ist durch einen einfachen Hub realisiert. Dieser „Freundschaftsdienst“ ermöglicht es, dass die Herren von Gametainment alle kostenlos Haare schneiden gehen können.

Innerhalb der Firma sind die Büroräume, wie folgt, verteilt; die Räume werden im Uhrzeigersinn durchlaufen: Herr Schmidt hat sein eigenes Büro direkt neben der Eingangstür. Es ist der größte Raum, um auch Treffen mit den Kunden abhalten zu können. Der Raum dient damit auch als Besprechungszimmer für alle bei Arbeitstreffen im Team. Daneben liegt das Büro von Frau Müller, wobei es einen vom gemeinsamen Flur getrennten Durchgang zwischen den Büros von Herrn Schmidt und Frau Müller gibt. In diesem Büro des Sekretariats ist auch der Netzwerkdrucker für alle installiert. Das anschließende Büro am Ende des Ganges gehört Herrn Hartmann. Auf der anderen Seite liegen das Büro der Software-Engineers, das gefolgt wird von dem gemeinsamen Büro des Vertriebs und des Graphikers. Ein kleiner Raum, der bisher als Abstellkammer genutzt wird, kann zum Serverraum umgewandelt werden. Die Mitarbeiter lagern u.a. ihre Getränke in dieser Abstellkammer, die allerdings im Sommer auch dafür zu heiß wird.

Es gibt eine Schließanlage für die Firma. Im Sinn eines offenen Umgangs miteinander sind die Schlüssel zu den jeweiligen Räumen bisher nicht unterschieden worden. Lediglich das Büro des Sekretariats als auch das Zimmer des Geschäftsführers haben einen eigenen Schlüssel. Auch der Friseur hat einen Schlüssel zu der Firma, da der Friseurladen vor Festtagen bis 22 Uhr geöffnet hat, um möglichst viele Kunden zu bedienen. Zu diesen Zeiten kann es sein, dass er gemäß Kurzanleitung die Internet-Verbindung neu starten muss, um seinen Kunden weiterhin den Komfort von Mailing-System und Web-Browser-Nutzung weiter bieten zu können.

Neue Kundenwünsche

Wie bereits erwähnt, ist das Web ein wesentlicher Vertriebsweg für die Firma das Angebot und der Verkauf von Spielen für mobile Endgeräte. Bisher lief die gesamte Web-Anbindung über einen Provider. Das ist auf Dauer dem Geschäftsführer zu teuer und er traut dem Dienste-Anbieter zunehmen weniger. Herr Schmidt möchte zudem schnell auf neue Entwicklungen am Markt reagieren können; d.h. er geht davon aus, dass alle zwei Werkstage, aber spätestens zum Wochenende die Angebote aktualisiert im Web angeboten werden können müssen. Die Abrechnung soll über ein sicheres Verfahren erfolgen, so dass die Firma über die gängigen Kreditkarten buchen kann. Um die Gewinnmarge möglichst groß zu halten, dürfen die Neuanschaffungen nicht viel kosten. Der aktuelle Budget-Rahmen zur Umsetzung eines IT-Sicherheitskonzepts beträgt ca. 8000 Euro.

Durchführung – Herangehensweise an ein IT-Sicherheitskonzept

Ziel ist eine vollständige implementierbare Spezifikation eines sicheren IT-Systems für die Firma Gametainment GmbH zu erstellen, so dass die Firma ein BSI-Grundschutz-Zertifikat (ISO 27001-Zertifizierung) erhalten kann.

Analyse (Teil 1: IST-Zustand)

Ermitteln Sie schrittweise einen IST-Zustand

- Geben Sie ein Organigramm an, das die Firmenstruktur und die Aufgabenbereiche der Einzelnen beschreibt. Überlegen Sie sich, welche Einteilung in Abteilungen möglicherweise anzustreben ist, wenn im kommenden Jahr ein weiterer Graphiker und ein weiterer Software-Engineer eingestellt werden.
- Zeichnen Sie einen (Lage-)Plan, in dem die einzelnen Büros auch die Mitarbeiter zuordnen.
- Machen Sie eine Liste, in der den jeweiligen Mitarbeitern ihre bisherigen Rollen, Aufgabengebiete und benötigte Software aufgelistet sind.
- Machen Sie eine Liste der erkannten Problemfälle, die sich aus der bisherigen technischen Beschreibung ergeben.
- Überlegen Sie sich mindestens zwei weitere Anwendungsszenarien, die sich aus den Geschäftszielen und -prozessen der Firma Gametainment GmbH und Aufgaben der Mitarbeiter ableiten lassen und Fragen der IT-Sicherheit beeinflussen.
 - Zeichnen Sie für die ermittelten Anwendungsfälle jeweils ein Use Case Diagramm.
 - Erstellen die Sie entsprechenden Use Case Beschreibungen
 - Machen Sie ein jeweils ein Sequenzdiagramm, in dem die Anbindungen von bestehenden und neuen Systemen berücksichtigt werden.
 - Ergänzen Sie ggf. Ihre Liste der sicherheitsrelevanten Problemfälle.

Analyse (Teil 2 – BSI IT-Grundschutz)

Studieren Sie die Standards unter http://www.bsi.bund.de/literat/bsi_standard/index.htm

Hinweis: Von zentraler Bedeutung für Ihre Aufgabe ist sicherlich das Dokument zur „IT-Grundschutz Vorgehensweise“.

Werten Sie den genannten Standard für Ihre Zwecke aus.

Zur „IT-Grundschutz Vorgehensweise“

- Machen Sie eine Liste, welche Schutzprozesse in Abhängigkeit der Geschäftsziele und Geschäftsprozesse der Firma Gametainment GmbH initiiert werden müssen.
- Priorisieren Sie die gefundenen zu initiiierenden Schutzprozesse (sehr hoch/hoch/normal).
- Bestimmen Sie die Sicherheitsniveaus der Geschäftsprozesse der Firma Gametainment GmbH und priorisieren Sie diese mit sehr hoch/hoch/normal.
- Überlegen Sie sich eine passende Organisation des Sicherheitsprozesses für die Firma Gametainment GmbH.
- Ein Schwerpunkt muss die Integration der Schutzprozesse in die gesamte Organisation der Firma sein.

- Welche Rollen müssen bei der Firma (neu) besetzt werden? Denken Sie daran, dass die Firma recht klein ist.
- Welche Mitarbeiter müssen besonders in den IT-Sicherheitsprozess einbezogen werden? Was ist ihre jeweilige Verantwortung?
- Welche Meldewege sind folglich im Schadensfall möglichst einzuhalten?

Analyse (Teil 3 – Fragen und Antworten)

Wenn Sie Teil 1 und Teil 2 der Analysephase abgeschlossen haben, dann ergeben sich voraussichtlich Fragen, die Sie noch an Mitarbeiter der Firma Gametainment GmbH stellen wollen.

- Machen Sie eine Liste mit mindestens acht Fragen. Überlegen Sie auch, wem in der Firma Sie die jeweilige Frage stellen wollen. Geben Sie eine entsprechende Zuordnung von Frage zur befragten Person an.
- Um den Auftrag erfüllen zu können, überlegen Sie sich vernünftige Antworten auf die gestellten Fragen und protokollieren Sie diese Antworten in jeweils ein paar knappen Sätzen (wie Sie es nach einem Kundengespräch machen würden).

Design (IT-Grundschutz Vorgehensweise)

Das Design wird ebenfalls schrittweise durchgeführt. Ihre Aufgaben werden später im Einzelnen formulieren. Zum Design gehören

- die Durchführung einer Strukturanalyse, um einen SOLL-Zustand der IT-Infrastruktur zu ermitteln,
- die Ermittlung von so genannten Schutzkategorien, um einen Verhaltenskodex festzulegen,
- die Entwicklung von Testmechanismen, die ein dauerhaftes Sicherheitsniveau garantieren,
- möglicherweise eine (neue) Aufgabenverteilung in Bezug auf IT-Sicherheitsfragen und
- letztlich eine Kosten- und Aufwandsplanung.

Ihre Aufgaben im Einzelnen sind

- Verwenden Sie nochmals den Standard zur „IT-Grundschutz Vorgehensweise“ und führen Sie eine Strukturanalyse durch. Das Ergebnis muss ein vollständiges Design der (neuen) IT-Infrastruktur für die Firma Gametainment sein (Stichworte: Netzplanerhebung und Erhebung von IT-Systemen).
Hinweise:
 - Vergessen Sie nicht über eine geeignete Backup-Strategie nachzudenken!
 - Welche informationsflusssicheren und datensicheren Technologien werden eingesetzt?
- Im Standard zur „IT-Grundschutz Vorgehensweise“ gibt es auch einen Abschnitt, der sich auf Schutzkategorien bezieht. Identifizieren und priorisieren (sehr hoch/hoch/normal) Sie die Schutzkategorien die in der Firma Gametainment GmbH eine Rolle spielen.
- Leiten Sie aus den identifizierten Schutzkategorien einen Verhaltenskodex für die Firma Gametainment GmbH ab und verschriftlichen Sie diesen Verhaltenskodex, so dass ein entsprechendes Dokument von jedem Mitarbeiter unterschrieben werden kann.
- Überlegen Sie sich wie durch z.B. geeignete Testszenarien und Audits ein Basis-Sicherheitscheck durchgeführt werden kann (zusätzliches Stichwort: PPR-Plan).

- Beschreiben Sie mindestens zwei Testszenarien, die sich auf zwei ausgewählte Angriffsformen (wie „man-in-the-middle“, „snooping“, „spoofing“ oder „denial-of-service“) beziehen. Und beantworten auch die folgenden Fragen für das jeweilige Testszenario:
 - Wie wird ein Angriff simuliert?
 - Wie können die Angriffe „beobachtet“ werden?
 - Was sind die zu erwartenden Ergebnisse der Tests?
 - Wie werden die (Test-)Ergebnisse protokolliert?
 - Wie wird im Schadensfall reagiert?
- Wie schützen Sie sich gegen neuere Angriffsformen, wie Bot-Netze?

Risikoanalyse

Um eine Risikoanalyse durchzuführen, ist es in diesem Fall eines IT-Sicherheitskonzepts empfehlenswert die Designphase bereits abgeschlossen zu haben und das Dokument zur „Risikoanalyse auf der Basis von IT-Grundschutz“ zu studieren.

- Machen Sie eine tabellarische Aufstellung, um eine so genannte Gefährdungsübersicht zu erhalten, die sich auf die technisch verbauten Komponenten im IT-Sicherheitskonzept beziehen, insbesondere in der IT-Infrastruktur.
 - Führen Sie anschließend eine Priorisierung (sehr hoch/hoch/normal) in der Gefährdungsübersicht durch.
 - Überlegen Sie, welchen Gefährdungen Sie sofort entgegenwirken können. (Es ist in die bis dato erstellte tabellarische Aufstellung das Feld „OK“ einzufügen. „OK = J“ bedeutet, dass die betrachtete Gefahr erkannt und abgewendet werden kann. „OK = N“ bedeutet, dass es bisher keine Gewährleistung zur Erkennung dieser Gefahr gibt. – Bitte, fangen Sie jetzt nicht an, Ihr bisheriges Design bis ad infinitum zu überarbeiten! Sondern nutzen Sie die Gelegenheit, die Erkennung von Schwachstellen zu trainieren.)
- Machen Sie eine Liste zur Ermittlung zusätzlicher Gefährdungen, die aus sich aus den individuellen Geschäftsprozessen der Firma Gametainment ergeben.
- Machen Sie eine Liste, welche Aktivitäten wiederholt durchzuführen sind, um das ermittelte Sicherheitsniveau (aus dem Design) im laufenden Betrieb der Firma Gametainment GmbH zu halten.
- Ergänzen Sie ggf. Ihren Verhaltenskodex nach Fertigstellung der Risikoanalyse.

Angebot (anstatt Implementierung)

Schließen Sie diese Betrachtungen zum IT-Sicherheitskonzept für die Firma Gametainment GmbH ab, indem Sie ein Angebot für die Umsetzung Ihres IT-Sicherheitskonzept formulieren.

Dazu führen Sie eine Kosten- und Aufwandsanalyse durch, um ein erstes IT-Sicherheitskonzept zu realisieren. Dokumentieren Sie Ihre Ergebnisse tabellarisch. (Hinweis: Eine Arbeitsstunde eines angehenden Software-Engineers kann mit ca. 65 Euro (plus MWSt.) bemessen werden.)

Ergebnis – Empfehlungsschreiben

Das an der Kunden, die Firma Gametainment GmbH, zu liefernde Ergebnis ist ein Empfehlungsschreiben, das eine durch den Standard ISO 27001-Zertifizierung IT-Grundzertifizierung des Betriebs erlaubt.

Das Empfehlungsschreiben ist direkt an den Geschäftsführer Herrn Schmidt der Firma Gametainment GmbH zu richten. Es umfasst ein begründetes Angebot; d.h. Sie haben

- ein Anschreiben (1 Seite),
- das kosten- und aufwandsbezogene Angebot (1-2 Seiten) (zur Durchführung der Implementierung),
- die Darstellung des IST-Zustands, inkl. Nennung der Problemfälle in Bezug auf eine IT-Sicherheitskonzeption (ca. 2-3 Seiten),
- die Darstellung des SOLL-Zustands, inkl. neuer IT-Infrastruktur (Hardware und Software, Analyse Angriffsformen und Gefährdungen) (ca. 4-5 Seiten),
- einen Aufgabenplan mit ggf. neuer Rollenverteilung (ca. 1-2 Seiten),
- eine kurze Beschreibung, wie der einmal erlangte Sicherheitsgrad erhalten werden kann (denken Sie daran, wie Sie hier zur Erklärung möglicherweise sowohl Angriffsformen als auch Testszenarien (aus einem PPR-Plan) und die Durchführung von Audits heranziehen können) (ca. 3-4 Seiten)
- ein Entwurf eines Verhaltenskodex, der von jedem Mitarbeiter abzuzeichnen ist (1 Seite – kann Verweise auf andere Dokumente (im Anhang) enthalten)

Um die oben genannten Teile des Empfehlungsschreibens können durch entsprechende Anhänge untermauert werden. In einem Anhang muss das Protokoll des gedachten Kundengesprächs (Fragen und Antworten) verzeichnet sein, weil es wesentlichen Einfluss auf die weitere Ausführung der genannten Aufgaben hat.

Als spezieller Anhang ist ein Verzeichnis mit Quellen, Referenzen und verwendeter Literatur verlangt!

Spezielle Anforderungen an die Gruppenarbeit

Wie mehrfach erwähnt ist, das zentrale Ergebnis ein begründetes Empfehlungsschreiben mit Anhängen, das die Durchführung der Zertifizierung nach ISO 27001-Zertifizierung erlaubt.

- Das Empfehlungsschreiben ist innerhalb einer Gruppe von zwei oder drei Studierenden zu erstellen (wobei die jeweiligen Teile zu kennzeichnen sind, welche Teile von wem geliefert wurden)
- Das eigentliche Empfehlungsschreiben sollte etwa 15 Seiten (mit Abbildungen und Beschreibungen, aber ohne Anhänge) umfassen; das entspricht einer Anzahl von ca. 2500-3000 Worten zur textuellen Darstellung (ohne Abbildungen).
- Vergessen Sie nicht die Quellen, Referenzen und verwendete Literatur anzugeben.
- Für Ihre Fragen sind die verbleibenden Praktikumsstunden (8 Unterrichtsstunden an zwei Freitagen) vorgesehen.
- Berücksichtigen Sie, dass die Beurteilung des Empfehlungsschreibens mit Anhängen ein wesentlicher Bestandteil ist, um den Kurs "IT-Sicherheit in

Netzwerken“ zu bestehen. Das Resultat wird mit 40% in der Gesamtnote berücksichtigt.

- Abschließender Hinweis: Die sorgfältige Bearbeitung der in der Herangehensweise beschriebenen Aufgaben dient fast automatisch auch der Vorbereitung auf die schriftliche Prüfung.

Abgabe

Das Empfehlungsschreiben (mit Anhängen) für die Firma Gametainment GmbH ist spätestens abzuliefern bis

Freitag, d. 16. Januar 2009 um 15.00 Uhr (Ende der Nachholwoche)

Das vollständige Empfehlungsschreiben ist in ausgedruckter Form im Postfach von J. Stoll zu hinterlegen. – Frühere Einreichungen sind natürlich immer willkommen.